

COMPUTER SCIENCE (GROUP-I) (NEW COURSE) (نیا نصاب) (گروپ - پہلا)

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ محرومی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ - ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے لپیٹے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر بڑھانے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بڑھانے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر مرحلہ نہ کریں۔

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

سوال نمبر -1

Q.No.1

- (1) _____ describes the name, inputs and outputs of the function. کسی فنکشن کے نام اور اس کے ان پٹ/آؤٹ پٹ کے بارے میں معلومات دیتا ہے۔ (1)
- (A) Function declaration فنکشن ڈیکلریشن (B) Function call فنکشن کال
(C) Function signature فنکشن سگنیچر (D) All تمام
- (2) A list of words that are predefined and must not be used by the programmer to name his own variables are known as _____ ایسے الفاظ جن کے معنی پہلے سے طے شدہ ہوں اور پروگرامر انہیں اپنے متغیرات کے ناموں کے طور پر استعمال نہ کر سکتا ہو کہلائے ہیں۔ (2)
- (A) Auto words آٹو الفاظ (B) Reserved words مخصوص کیے گئے الفاظ
(C) Restricted words ممنوعہ الفاظ (D) Predefined words طے شدہ الفاظ
- (3) Include statement is written in _____ section. Include سٹیٹمنٹ کو _____ سیکشن میں لکھا جاتا ہے۔ (3)
- (A) Header ہیڈر (B) Main مین (C) Comments کمنٹس (D) Print پرنٹ
- (4) Symbol of logical AND operation is _____۔ لاجیکل AND آپریشن کی علامت _____ ہے۔ (4)
- (A) & (B) && (C) || (D) |
- (5) Which is an escape sequence used in C-Language? ان میں سے کون سا C لینگویج میں استعمال ہو سکتا ہے؟ Sequence ہے؟ (5)
- (A) \n (B) \w (C) \a (D) \p
- (6) In an if statement, block of statement is written inside _____۔ if سٹیٹمنٹ میں سٹیٹمنٹ کے بلاک کو _____ کے اندر لکھا جاتا ہے۔ (6)
- (A) () (B) { } (C) [] (D) " "
- (7) What is the output of the following code? درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟ (7)
- ```
int x = 10;
if (x > 10)
 print f ("Wrong");
else
 print f ("Correct");
```
- (A) Wrong (B) Correct (C) Error (D) No output
- (8) \_\_\_\_\_ makes it easier to read and write values in array. کی مدد سے اسے سے قیمتیں پڑھنا اور درج کرنا آسان ہوتا ہے۔ (8)
- (A) loop لوپ (B) if ایف (C) If-else ایف-ایلس (D) nested If ایفلڈ ایف
- (9) \_\_\_\_\_ is a unique identifier used to refer to the array. ایک مخصوص شناخت ہے جو اسے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔ (9)
- (A) Data type ڈیٹا ٹائپ (B) Array name ایے کا نام (C) Array size ایے کا سائز (D) None کوئی نہیں
- (10) The values passed to a function are called \_\_\_\_\_۔ ایک فنکشن کو دی گئی قیمتیں \_\_\_\_\_ کہلاتی ہیں۔ (10)
- (A) Bodies باڈیز (B) Return type ریٹرن ٹائپ (C) Arrays ایریز (D) Arguments آرگومنٹس

## SSC PART-II (10th CLASS)

کمپیوٹر سائنس (گروپ - پہلا) (نیا نصاب) (NEW COURSE) (GROUP-I) COMPUTER SCIENCE

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

MTN-1-23

کل نمبر = 40

نوٹ: جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔  
NOTE: Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

## SECTION-I حصہ اول

8 = 2 x 4

2. Attempt any four parts.

- What is the difference between variables and constants?
- What is meant by variable initialization?
- What is meant by body of main() function?
- Write the purpose of getch().
- Define binary operator.
- Write truth table for OR operator.

- سوال نمبر 2۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔  
(i) متغیرات اور مستقلات میں کیا فرق ہے؟
- (ii) متغیر کی ایضاً ترمیم سے کیا مراد ہے؟
- (iii) main() فنکشن کی باڈی سے کیا مراد ہے؟
- (iv) getch() کا مقصد لکھیے۔
- (v) بائنری اوپریٹر کی تعریف کریں۔
- (vi) OR اوپریٹر کا درجہ جدول لکھیں۔

3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

- Write the types of Control Statements.
- Define if-else statement.
- What is nested selection structure?
- Find errors in following code:  
If (a > 10)  
printf("Good");
- How can we declare an array of type int?
- How would you declare and initialize a float type array to store height of seven persons?

- سوال نمبر 3۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔  
(i) کنٹرول سٹیٹمنٹس کی اقسام تحریر کریں۔
- (ii) if-else سٹیٹمنٹ کی تعریف کریں۔
- (iii) نیسٹڈ سلیکشن سٹرکچر کیا ہوتا ہے؟
- (iv) درج ذیل کوڈ میں سے ایررز تلاش کریں۔

If (a &gt; 10)

printf("Good");

- (v) ہم ایک int نامی کی اے کو کیسے ڈیکلیر کر سکتے ہیں؟
- (vi) آپ سات ہندوں کی قلمت محفوظ کرنے کے لیے ایک فلٹ نامی کی اے کو کیسے ڈیکلیر اور ایئرلائز کریں گے؟

4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

- What is Counter Variable?
- Write down the name of parts of for loop syntax.
- Define functions.
- How to call a function in a main program if a function name is (Show Program)?
- What is meant by readability in advantages of function?
- Write down a function signature.  
If a function takes an integer as input and returns its square.

- سوال نمبر 4۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔  
(i) کاؤنٹر ویری ایبل کسے کہتے ہیں؟
- (ii) For لوپ کے ڈیٹا کے (Syntax) کے حصوں کے نام لکھیے۔
- (iii) فنکشن کی تعریف کیجیے۔
- (iv) ایک فنکشن جس کا نام (Show Program) ہے کو مین فنکشن میں کال کرنے کی سٹیٹمنٹ تحریر کیجیے۔
- (v) فنکشن کے فوائد میں پڑھنے کی صلاحیت سے کیا مراد ہے؟
- (vi) ایک فنکشن جو ایک انٹیجر (int) ان پٹ لیتا ہے اور اس کا مربع واپس کرتا ہے کا فنکشن سگنیچر لکھیں۔

## SECTION-II حصہ دوم

16 = 8 x 2

NOTE: Attempt any two questions.

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے +

- Describe the structure of program in C-language. -5  
C لینگویج میں پروگرام کی ساخت بیان کریں۔
- What is Escape sequence? -6  
اسکیپ سیکوئنس کیا ہے؟ کوئی سے دو اسکیپ سیکوئنسز کی مثالوں سے وضاحت کریں۔
- Explain any of two escape sequences with examples. -7  
for لوپ کا استعمال کرتے ہوئے 1 سے 10 تک طاق اعداد پرنٹ کرنے کا پروگرام تحریر کیجیے۔  
Write a program to print odd numbers from 1 to 10 using for loop.



نوٹ - جوابی کاپی پر دہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔  
NOTE: Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

## SECTION-I

8 = 2 x 4

## 2. Attempt any four parts.

- Who is Programmer?
- Define Syntax error.
- Differentiate between Variable and Constant.
- Define Printf() function.
- Write down output of the following code segment assume header files and variable are already declared.

```
Void main()
{
 printf("Name: "Ali\n Fname : Raza ");
}
```

- Describe the reason behind compiler error in a C-language program.

8 = 2 x 4

## 3. Attempt any four parts.

- Define Compound Statement.
- Write the nested selection structures.
- Trace the error of the following code:

```
if (5 == 5)
```

```
{
 x ++;
 y ++;
}
```

- How does to declare an array in C-language?
- How does to access an element of an array?
- Trace an error of the following code:

```
Void main()
{
 int array[5]
}
```

8 = 2 x 4

## 4. Attempt any four parts.

- What is nested loop structure?
  - Write down the output of the following code segments?
- ```
int i;
for ( i = 1; i < 10; i = i + 2 )
    printf ( " *\n " );
```
- Define Function.
 - What is meant by problem solving approach?
 - Define Arguments.
 - How does readability help in functions?

SECTION-II

16 = 8 x 2

NOTE: Attempt any two questions.

- What is the purpose of comments in C-Program? Describe the types of comments.
- What is operator? Explain the Unary and Binary operator with example.
- Write a program using "for loop" in C-language that print even numbers from 40 to 60 on the computer screen.

سوال نمبر 2- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) پروگرامر کون ہوتا ہے؟

(ii) سینٹیکس ایرر کی تعریف کیجیے۔

(iii) مستقلات (Constant) اور متغیر (Variable) میں فرق بیان کیجیے۔

(iv) Printf() فنکشن کی تعریف کیجیے۔

(v) مندرجہ ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیے۔

فرض کیجیے ہیڈر فائلز اور ویریبل پہلے سے ڈیکلاریٹ ہیں۔

Void main()

{

printf("Name: "Ali\n Fname : Raza ");

}

(vi) C- لینگویج کے پروگرام میں کیا ایرر آنے کی وجہ بیان کیجیے۔

سوال نمبر 3- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) کیا وٹ سینٹیکس کی تعریف کریں۔

(ii) ہیڈر فائلز میں سٹرکچر ڈیکلاریٹ کی تعریف کریں۔

(iii) مندرجہ ذیل کوڈ میں سے غلطی تلاش کیجیے۔

if (5 == 5)

{

x ++;

y ++;

(iv) C- لینگویج میں ارے کو کس طرح ڈیکلاریٹ کیا جاتا ہے؟

(v) ارے کے ایلیمنٹ کو کس طرح حاصل کیا جاتا ہے؟

(vi) مندرجہ ذیل کوڈ میں سے غلطی تلاش کریں۔

Void main()

{

int array[5]

}

سوال نمبر 4- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) نیسٹڈ لوپ سٹرکچر کیا ہے؟

(ii) درج ذیل کوڈ کے حصوں کی آؤٹ پٹ لکھیں۔

int i;

for (i = 1; i < 10; i = i + 2)

printf (" *\n ");

(iii) فنکشن کی تعریف کیجیے۔

(iv) مسئلہ حل کرنے کی حکمت عملی سے کیا مراد ہے؟

(v) آرگومنٹس کی تعریف کیجیے۔

(vi) فنکشنز میں پڑنے کی صلاحیت کیسے مدد کرتی ہے؟